

นิติบุคคลอาคารชุดแอสปาย อุดรธานี

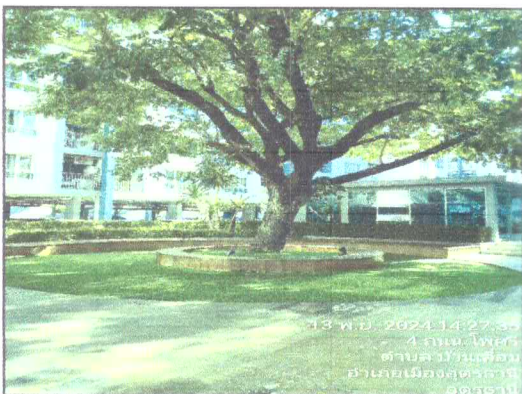
ภาพประกอบ การติดตามตรวจสอบผลการปฏิบัติตามมาตรการป้องกันและ  
แก้ไขผลกระทบสิ่งแวดล้อมในระบะดำเนินการของโครงการ

ภาพประกอบที่ 2.1.1 สภาพภูมิประเทศ

โครงการเพื่อพักอาศัยรวมสูง 8ชั้น รวม 413 ห้อง มีการตรวจสอบอาคารประจำปี 1 ครั้ง/ปี



ภาพประกอบที่ 2.1.2 สภาพภูมิประเทศและอุตุนิยมวิทยา



ปลูกต้นไม้บริเวณ  
ที่ว่างของอาคาร



ติดตั้งม่านในห้องพัก  
และปลูกต้นไม้ที่ระเบียง



ภาพประกอบ 2.1.2 พื้นที่สีเขียวปลูกต้นไม้บริเวณที่ว่างของอาคาร

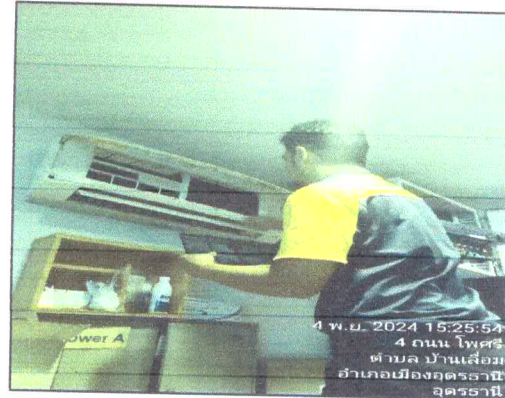
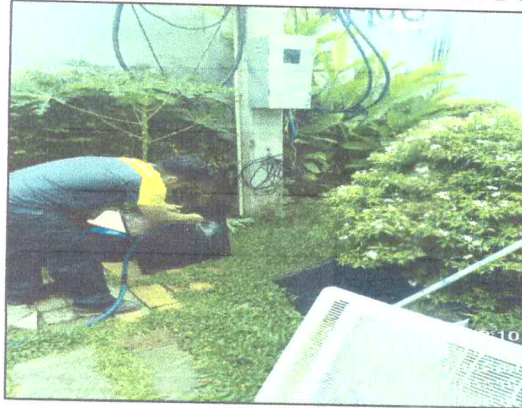




นิติบุคคลอาคารชุดแอสปาย อุดรธานี

ภาพประกอบที่ 2.1.2 (ต่อ)

ล้างทำความสะอาดเครื่องปรับอากาศ



ภาพประกอบที่ 2.1.3 การบดบังลมและแสงแดด  
ปลูกต้นไม้ตามแนวกำแพง



ภาพประกอบที่ 2.1.4 คุณภาพอากาศ

ติดตั้งป้ายเครื่องหมายจอดและป้ายจำกัดความเร็ว 20 กม./ชม.





นิติบุคคลอาคารชุดแอสปาย อุดรธานี

ภาพประกอบที่ 2.1.4 (ต่อ) ปลุกต้นไม้ช่วยลดก๊าซคาร์บอนมอนนอกไซด์



เมรุวัดโพธิสมภรณ์  
ห่างจากอาคารมาก

ภาพประกอบที่ 2.1.5 ความสั่นสะเทือน (ไม่มีผลกระทบ)

ภาพประกอบที่ 2.1.6 สภาพธรณีวิทยา

เอกสารใบ ร.1 อาคาร A และ B ออกให้เมื่อ 1/04/2567

(ตรวจสอบอาคารความถี่ 1 ปี/ครั้ง)

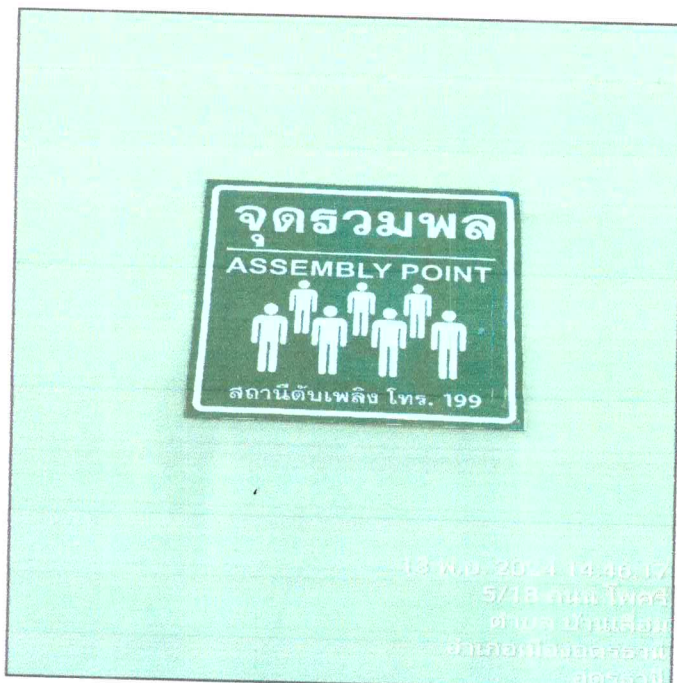
ตรวจสอบอาคารประจำปี2567เมื่อ 18/10/67)



## ขั้นตอนปฏิบัติเมื่อเกิดเหตุแผ่นดินไหว



## จุดรวมพล





นิติบุคคลอาคารชุดแอสปาย อุดรธานี

### ภาพประกอบ 2.1.7 ทรัพยากรดิน (ปลูกต้นไม้ในพื้นที่ว่างเพื่อคลุมดิน)



### ภาพประกอบ 2.1.8 แหล่งน้ำผิวดิน

บริเวณบ่อบำบัดน้ำเสีย ตรวจสอบปริมาณกากของเสีย 1 เดือน/ครั้ง



## 2.1.8 น้ำจากบ่อบำบัดน้ำเสียที่บำบัดแล้ว

นำมารดน้ำต้นไม้ บริเวณใกล้เคียง บ่อบำบัด



ก๊อกลงนามมีบุญแจ ลือค เปิดเฉพาะเมื่อ  
จะใช้งานรดน้ำต้นไม้



คนสวนดูแลการใช้น้ำในการรดน้ำ  
ต้นไม้



นิติบุคคลอาคารชุดแอสปาย อุดรธานี

## สรุปภาพของเสียออกจากบ่อเกรอะ

### 2.1.9 แหล่งน้ำใต้ดินและคุณภาพน้ำ

ใช้น้ำจากการประปาอุดรธานี (ตรวจสอบการรั่วซึมทุกวัน)



### 2.ทรัพยากรสิ่งแวดล้อมทางชีวภาพ

#### 2.2.1 ทรัพยากรชีวภาพบนบก(ป่าไม้และสัตว์ป่า)



ที่ตั้งโครงการบริเวณริมถนนโพธิ์ศรีซึ่งเป็นแหล่งชุมชนเดิมอยู่แล้ว จึงไม่มีผลกระทบต่อป่าไม้และสัตว์ป่า

#### 2.2.2 ทรัพยากรชีวภาพในแหล่งน้ำ(ทรัพยากรประมง)

ปลูกต้นไม้บริเวณบ่อน้ำบาดน้ำเสีย

